



MATERIAALSERVICE

Gebruiksaanwijzing Twister:

1. Leg het zeil op een vlakke ondergrond en plaats de klok in de buurt van het spel.
2. Laat alle spelers de schoenen uitdoen en plaatsnemen rond het spel.
3. De spelleider geeft nu een slinger aan de klok en roept dan af op welke kleur de klok stopt en met welk lichaamsdeel.
4. Alle spelers proberen nu met de genoemde hand of voet een leeg en genoemd gekleurde vak te bereiken. In deze stand moeten ze blijven staan zonder met andere lichaamsdelen steun te zoeken op het zeil.
5. Vervolgens geeft de spelleider weer een slinger aan de klok en roept de volgende combinatie af. Nu moet met twee lichaamsdelen een vak gevonden worden en kan men in de knoop raken met elkaar.

Belangrijke spelregels:

- Elk vak mag maar door één speler met één lichaamsdeel worden bezet.
- Als een speler valt, het vak loslaat of het evenwicht verlies is deze speler af en dient het speelveld te verlaten.
- Uiteindelijk zal maar één speler overblijven, dit is de winnaar.