

**Gebruiksaanwijzing / Spelregels slagbal.**

Dit spel benadert het meest het echte honkbal. Er zijn opnieuw twee ploegen: een ploeg in het veld en een ploeg aan slag.

Er liggen vier honken in een groot vierkant op het veld (bv. hoepels met in het midden een vlagje). De speler die aan slag is, gooit de bal in het veld zodanig dat die binnen het terrein -begrensd door de honken- terechtkomt. Is de bal buiten, dan krijgt de speler nog twee beurten om een geldige slag te maken. Lukt hem dat niet, dan is hij uitgeschakeld.

Eens de bal in het veld gegooid, loopt de speler rond en moet hij de honken zo snel mogelijk in volgorde passeren. Hij moet wel degelijk met een voet in elke honk geweest zijn. Ondertussen wordt de bal door de tegenpartij in het veld opgevangen en doorgegooid (niet lopen met de bal !). De tegenpartij moet proberen de bal op de mat te drukken voordat de loper zijn ronde heeft afgemaakt. Als deze merkt dat hij het niet zal halen, mag hij in één van de honken blijven staan. Hij kan zijn ronde dan afmaken, wanneer de volgende speler van zijn ploeg aan slag is. In dat geval scoort hij 1 punt. Als hij de hele ronde in één beurt kan afmaken, dan heeft hij 2 punten. Als de bal echter afgedrukt wordt voordat hij bij een honk is, dan is hij uitgeschakeld.

MATERIAAL

4 hoepels 4 vlagjes om in de grond te steken een kleine bal een slaghout een matje

Let op benodigde materialen zoals hoepels, of de honkbalset e.d. verhuren wij ook.