



Gebruiksaanwijzing / Speregels Touwtrekken.

Je kunt dit spel spelen volgens de officiële spelregels (zie google) maar ook met eenvoudige afspraken.

Bepaal waar de wedstrijd plaats gaat vinden. Uiteraard op zand of gras. Trek een lijn of zet met twee piketten of pionnen de streep vast waar het verliezende team overheen getrokken moet worden. Met een touw van 10 mtr. heb je kleine teams.

Van belang is dat beide team ongeveer het zelfde "gewicht "hebben.

Per team benoemd het team een captain.

De beide teams gaan tegen over elkaar staan en pakken het touw goed vast. Belangrijk is ook de opstelling van de team. Bijv. zwaarste persoon achter etc. De scheidsrechter draagt zorg dat het vlaggetje in het midden hangt dus op de streep. De scheidsrechter vraagt dan aan beide ploegen of ze klaar zijn en houdt het touw vast. Er komt dus nu spanning op het touw te staan en vlaggetje hangt precies in het midden. Dan volgt het startsein. De ploeg welke als eerste het andere team over de streep trekt is de winnaar.