

Uitleg spel klootschieten.

De teamleden werpen om beurten. Door hard en zuiver te gooien moet getracht worden de kloot zo ver mogelijk over het parcours te laten rollen. Vanaf de plaats waar de kloot stil blijft liggen, gooit het volgende teamlid. De werper mag een aanloop nemen, maar op de plaats waar de kloot stil is blijven liggen, moet de werper de kloot schieten.

Als de kloot in de berm of in de sloot is gerold, wordt de plaats bepaald haaks op de lengterichting van het parcours. Bochten en kruisingen mogen afgesneden worden, met dien verstande, dat de kloot voorbij de as van de weg (van bestemming) moet rollen. Wanneer een kloot tijdens het schieten, een tegenstander of spullen hiervanraakt, mag er opnieuw gegooid worden.

Als teams aan het einde van het parcours, met hetzelfde aantal worpen eindigen, tellen de meters die over de finishstreep zijn gegooid.

Er wordt met twee teams tegelijk van start gegaan. Deze beide teams blijven bij elkaar, omdat steeds het team, waarvan de kloot achter ligt als eerste moet gooien. Hierdoor ontstaat vanzelf een wedstrijd.

Ieder team heeft een leider, deze leider noteert het aantal worpen. De worpen van zowel het eigen team als die van de tegenstander worden door de leiders genoteerd. Onderweg vergelijken de leiders de standen met elkaar, zo vaak als zij dat nodig achten.

Om ongelukken te voorkomen moeten alle spelers steeds goed opletten, diegene die wil gooien, waarschuwt de anderen met een roep, bijvoorbeeld, PAS OP, of DAAR KOMT-IE. Vanzelfsprekend kijkt iedereen goed uit voor het verkeer. 2 x klootschietbal (steen of hout)

1 x tasje Kan lopend of met de fiets worden vervoerd