

## **Spelregel tafelfootbalspel.**

Tafelvoetbal is een spel van behendigheid, snelheid en het aanpassen aan de tegenstander. Er wordt over het algemeen 2 tegen 2 gespeeld bij tafelfootbal, waarbij vaak de ene speler beter gespecialiseerd is in het verdedigen en keepen en van achteren spelen, en de andere het middenveld en de voorhoede goed weet te gebruiken.

Hieronder een aantal regels rondom het tafelfootbal spel:

- Draaien van de stangen is verboden!, behalve een gecontroleerde draai van maximaal 1 rondje.
- Scoren met het middenveld is (zonder afwijkende regels) verboden, dus focus hier niet op.
- Bij het scoren via een tegenstander, zijkant of de keeper telt de goal niet. (behalve als de lokale regels hier van afwijken)

Het is aan te raden even goed af te stemmen volgens welke regels je speelt, zeker recreatief.

De International Table Soccer Federation heeft internationale regels opgesteld om het spel eenduidig te maken. Ben je van plan mee te doen aan een WK, verdiep je dan even in de regels, en zelfs drescode, van de ITSF.



**Tafelvoetbal internationale regels**

Tafelvoetbal kent in verschillende regio's verschillen in de toegepaste regels. Zo is er verschil in de manier waarop gescoord mag worden. In de randstad is het in Nederland bijvoorbeeld gebruikelijk dat er niet 'via' gescoord mag worden. (dat wil zeggen via een tegenstander, of de zijkant van de kast) Dit maakt zuiver scoren een stuk lastiger, maar het beperkt wel de geluksfactor meer. Als het gaat om grotere toernooien wordt er veelal gespeeld volgens de regels van de International Table Soccer Federation (ITSF).