



### **Gebruiksaanwijzing / Opbouw Waterkacrace:**

Plaats twee waterbakken bij het startpunt en vul die met water.

Zet dan 2 parcoursen uit. Dat kan zijn een rechte lijn, met pionnen of met een hindernis (bijvoorbeeld een balk, gevulde zandzakken o.i.d.). Plaats op het einde van elk parcours de stoel met daaronder de waterbak.

#### **Het spel**

De twee deelnemers welke tegen elkaar gaan strijden, trekken de broeken aan met de sponzen.

Twee "Helpers" laten de teamgenoot met de broek zakken in de waterbak zodat de sponzen het water opnemen. Dan klinkt het startsein en de deelnemers lopen het parcours af. Maar voor welke tactiek wordt gekozen? Snel lopen en mogelijk veel waterverlies of langzaam lopen en veel water over brengen?

Bij het eindpunt gaan de deelnemers, wederom geholpen door twee teamgenoten, zitten en drukt zijn sponzen uit de helpers knijpen de sponzen nog eens extra uit.

Zelf kun je tevoren bepalen de duur van het spel of verplichten na X tijd wisselen van "broekloper" etc.

Het winnende team wordt bepaald door de hoogte van het water te meten in de bakken waar de sponzen in uitgeknepen zijn. Het team met de hoogste waterstand heeft de race gewonnen.